



Burgemeester Annemarie Penn-te Strake scheurt virtueel door de A2-tunnel.

© peter schols

## Vol gas door de stad

Een mooi staaltje citymarketing. Dat kun je de nieuwe game van City Sim Racing wel noemen. Vanaf vandaag kunnen gamers wereldwijd het spel downloaden om bijvoorbeeld in de bolide van Max Verstappen door Maastricht te scheuren.

**DOOR PASCALE THEWISSEN** | MAASTRICHT |

Met meer dan 300 kilometer per uur door de A2-tunnel scheuren, vol gas geven op de Maasboulevard en via het nieuwe Sphinxkwartier finishen op de Noorderbrug. Aan burgemeester Annemarie Penn-te Strake gisteravond de primeur. Met speciale gamehandschoenen aan installeerde ze zich achter een gaming-pc, in een afgeladen zaal in de Pathé-bioscoop, om het eerste rondje te rijden op een nieuw virtueel racecircuit door Maastricht. Haar verrichtingen werden geprojecteerd op het grote doek.

Daarna liet de Maastrichtse coureur Bono Huis zien hoe snel een auto echt door de virtuele stad kan rijden. Waar de burgemeester nog gas terugnam - lachend: „Staat het stoplicht wel op groen?” - drukte hij het gaspedaal wat verder in. „Een van de

moeilijkste circuits die ik tot nog toe heb gereden”, luidde zijn professionele oordeel na afloop.

Huis is 22 jaar en vijfvoudig wereldkampioen racen in de simulator (of sim). Reed hij gisteren nog alleen, tijdens wedstrijden kunnen er twintig tot veertig auto's aan de start verschijnen en wordt het een stuk lastiger om zonder blikshade de finish te halen. Inhalen is op het bochtige parcours lastig. „Al zijn er wel enkele rechte stukken waar dat kan: in de tunnel bijvoorbeeld.”

Het virtuele stratencircuit - na Monaco en Singapore is Maastricht de derde stad die de eer te beurt valt - is bedacht door Andy Maassen van City Sim Racing, dat simulaties maakt voor raceteams. Het is vanaf vandaag verkrijgbaar voor racespel rFactor 2, en de komende twee weken met korting te downloaden via gameplatform Steam.

Volgens een woordvoerder van City Sim Racing zijn er ook gesprekken gaande om het racespel geschikt te maken voor gameconsoles als Playstation en X-box, maar zijn de bestanden nu nog te groot.

Het idee voor een race door Maastricht ontstond vorig jaar, toen City Sim Racing voor het eerst een virtuele wedstrijd organiseerde bij Chalet Bergrust. De deelnemers konden in levensechte simulators het parcours van Spa-Francorchamps rijden. Maassen: „Terwijl ik daar stond, keek ik over de stad uit en dacht: we moeten gewoon door Maastricht rijden.” Bij de eerstvolgende editie van de '24 heures du Maastricht' op 22 september van dit jaar kan dat dus.